



Antonio José Varón Fernández



658 15 16 86



C/ Muñoz Seca 12 Armilla



antoniojvaron@gmail.com

Mi GitHub



Mi portfolio



Mi motivación e impulso por adquirir conocimientos me lleva a estar en continuo desarrollo autodidacta, con una cierta facilidad para adaptarme y desenvolverme en varias materias, todo ello complementado con gran capacidad de trabajo en equipo y asertividad.

MÁS INFORMACIÓN

- Carnet de conducir B
- Español - Nativo
- Inglés - Competencia profesional

APTITUDES

Aptitudes principales

Python - Java - C#

Otras aptitudes

Unity 3D - HTML / CSS3
Tailwind - Astro - SQL
XML - React - Spring Boot
Node.js - .NET - PHP

Aptitudes no relacionadas con programación

Photoshop - Illustrator
Blender - Corel Draw
Word - Excel - Power Point

EDUCACIÓN

Carrera | *Facultad de Bellas Artes (2012 - 2016)*
Ciclo superior de FP en desarrollo de aplicaciones multiplataforma | *MEDAC (2023 - 2025)*

CURSOS

Curso de paquete Microsoft Office | *InfoAcci*
Curso de paquete Adobe | *Facultad de Bellas Artes*
Curso de modelado 3D Hard Surface | *Blendtuts*
Bootcamp Python | *Udemy (Dr. Angela Yu)*

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador gráfico y rotulista | *Instalaciones publicitarias Granada S.L. (2016-2021)*

- Uso del paquete Adobe
- Diseño e instalación de rótulos
- Diseño de renders 3D
- Fresado

Diseñador gráfico e infógrafo 3D | *Diminex S.L. (2023 - 2025)*

- Uso del paquete Adobe
- Diseño de locales para Grupo Heineken
- Diseño de rótulos y vallas publicitarias
- Diseño de renders 3D

Desarrollador Full Stack | *Fitness Manager Systems (2023 - 2024)*

- Desarrollo de aplicación web y móvil para administradores de centros deportivos

Desarrollador software | *Zaitec Innova (Marzo 2025 - Junio 2025)*

- Desarrollo de aplicaciones de simulación de diversas máquinas para Haier Europe